

CREATURAS

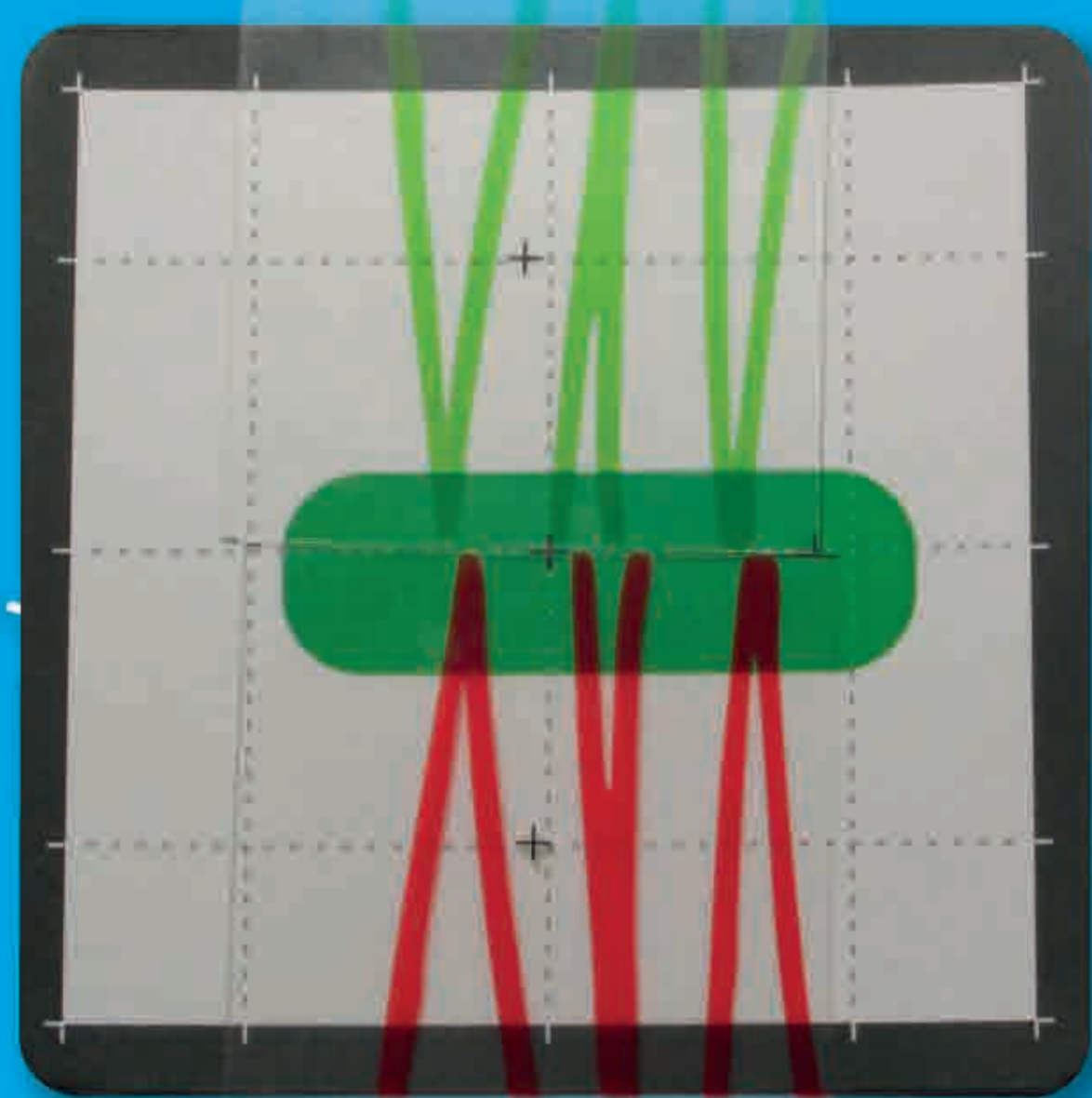
UN JUEGO DE AFINIDAD E
IMPULSOS CREATIVOS

2-4 30 min 8+

LIBERA TU INSTINTO ANIMAL



1. CREA



CONSTRUYAN JUNTOS
UNA CREATURA

- Coloca una carta patrón
máximo 6 cartas por creatura
- Mueve la carta de arriba



1/2 lugares

90°
gira

2. CONECTA

CONEXIÓN
MENTAL

USA TARJETAS
ESPECIALES



al 6° patrón abre una carta
especial y cierra la creatura

¡ES UNA
ARAÑA!

¡VEO UN
PULPO!

¿VES UNA CREATURA?

- Coloca los ojos
- Selecciona su habilidad*
disponible para 2-3 jugadores
- Conecta la CREATura
revelen la respuesta, 2+ jugadores
con la misma CREATura

3. COLECTA

PRÓXIMAMENTE

Sigue la transformación
en puercomonte.com

COLECTA 3
CREATURAS PARA GANAR

antes de perder 3 CREATuras*
*no coincidir = CREATura perdida

KICK
STARTER



EN DEFINITIVA
ES UN PUERCO!

@PUERCOMONTE

